

素粒子実験領域 22aDL-12

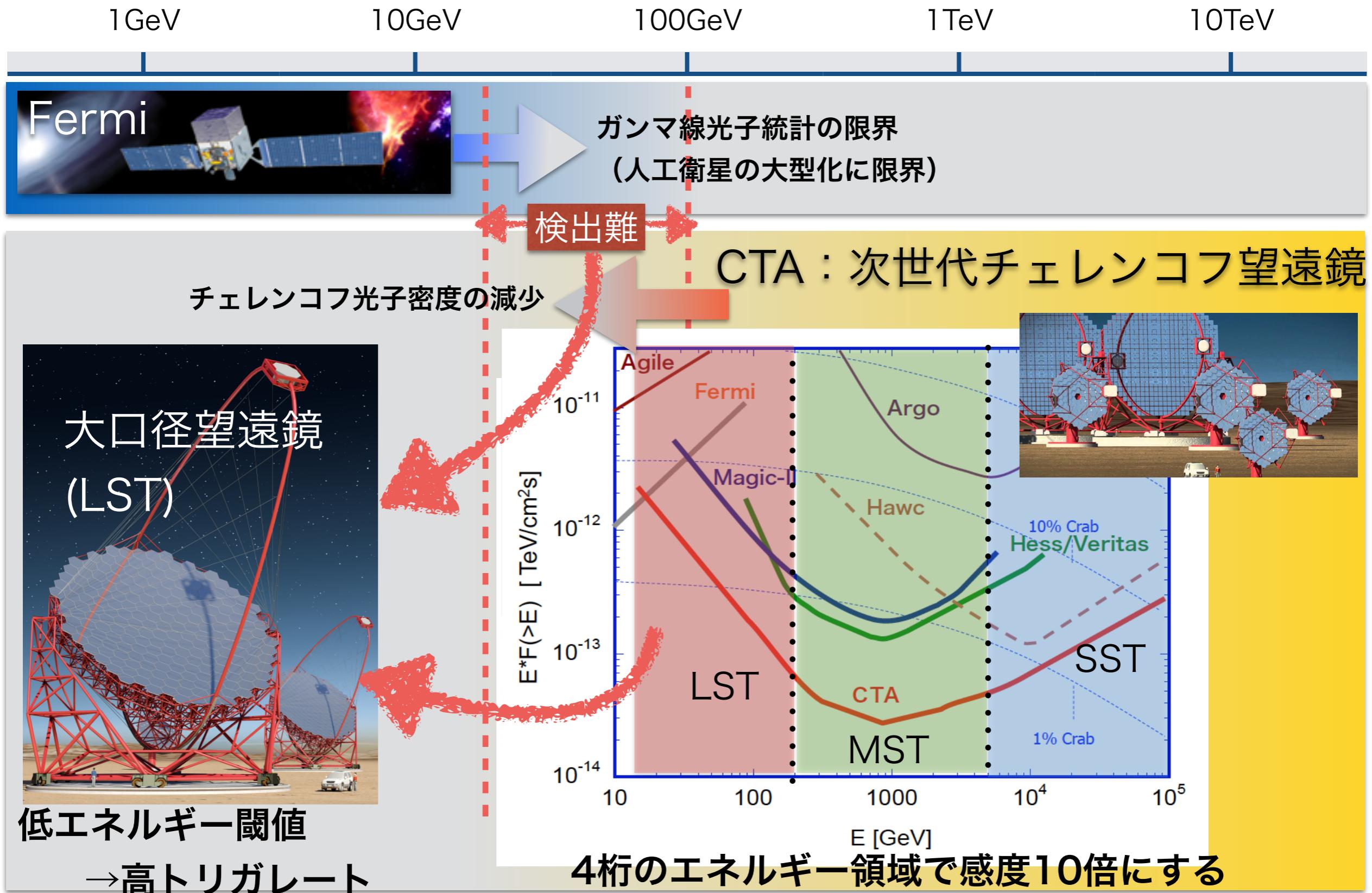
CTA大口径望遠鏡用40Gbps級超高帯域データ収集システム開発

Development and Evaluation of 40Gbps ultra high bandwidth DAQ System for the CTA Large-Sized Telescope

石尾一馬 A、中嶋大輔 A、大岡秀行 A、窪秀利 B、今野裕介 B、斎藤浩二 A、斎藤隆之 B、手嶋政廣 A,C、
花畠義隆 A、Daniela Hadasch A、林田将明 A、Daniel Mazin A、山本常夏 D、吉越貴紀^A、他 CTA-Japan Consortium

東大宇宙線研 A、京大理 B、Max-Planck-Inst. fuer Phys. C、甲南大理工 D

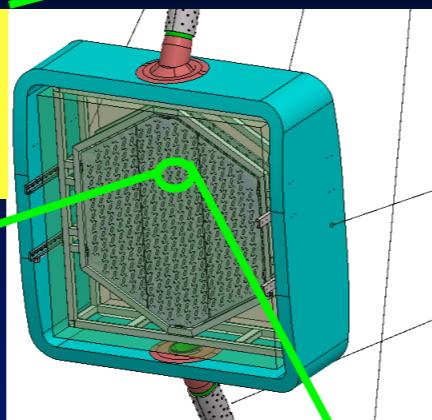
宇宙ガンマ線のエネルギー領域とCTA計画



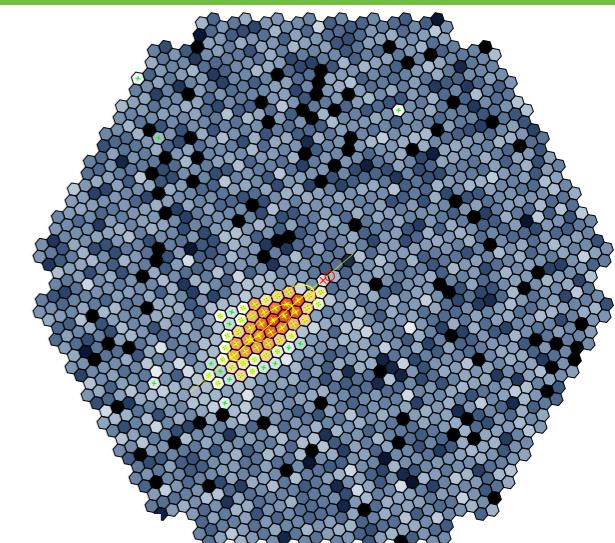
大口径望遠鏡LSTのカメラ・DAQ

トリガ15kHz→32Gbps

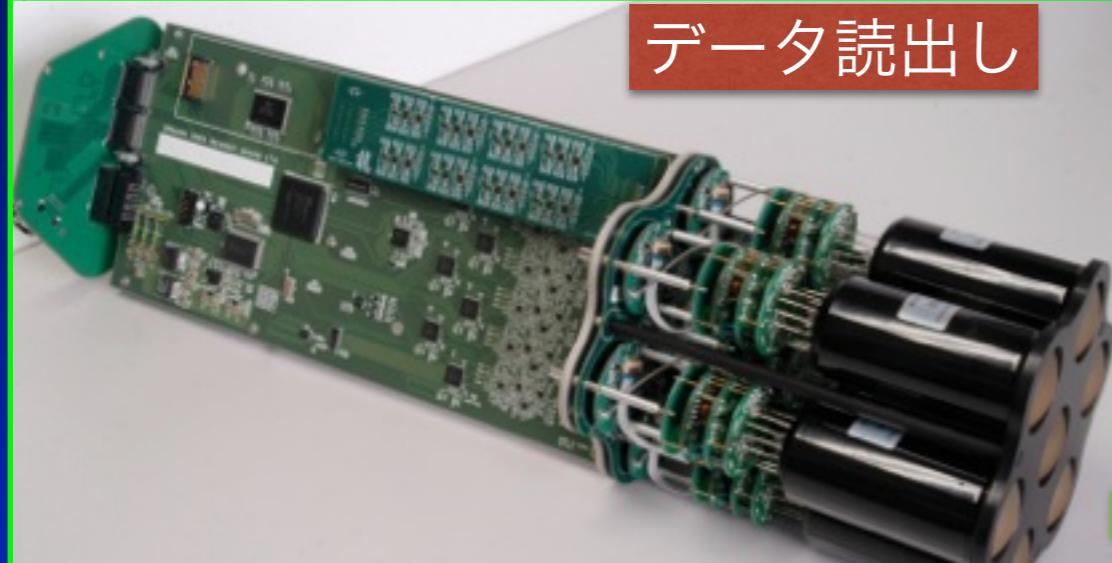
焦点面に
1855本のPMT



口径23m



データ読み出し



265枚の“Dragon” FrontEndBoard
1枚あたりPM7本から波形読み出し

30 nsの
波形情報

データ収集

SiTCP技術をFPGA内に実装し
TCP/IP通信でデータ伝送

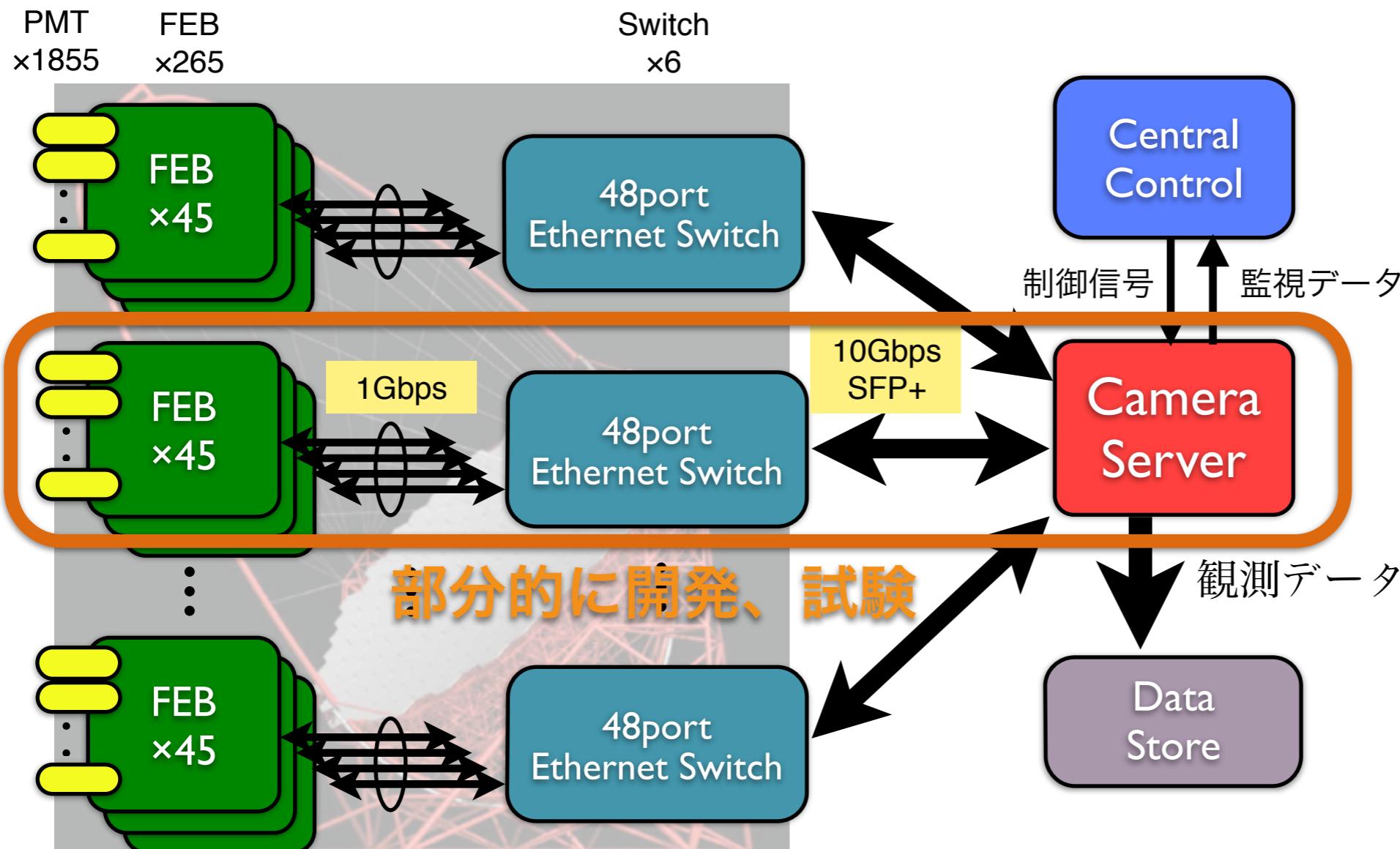
シャワーのフラッシュを
「写真」にする

FEB1枚が1回のトリガで
送信するデータは約1kB
→265kB/camera/event

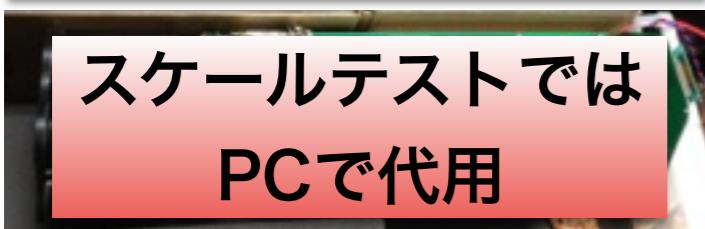
トリガ頻度15kHz

32Gbps/camera
(144TB/tel/night)

DAQハードウェア構成と開発環境



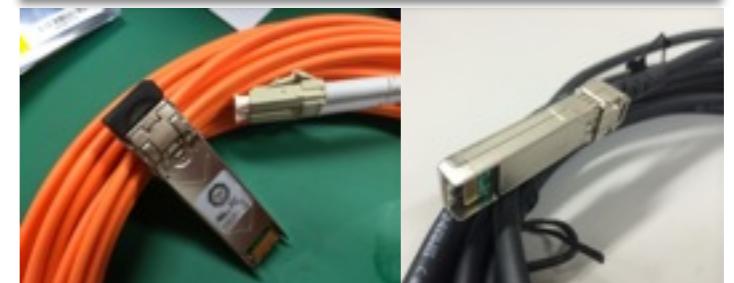
Dragon FEB



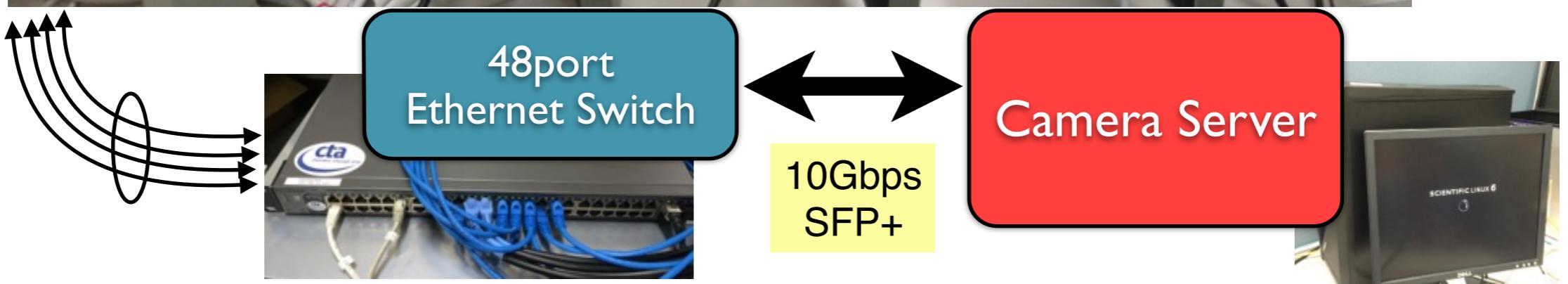
スイッチ

スイッチング・ファブリック: 176Gbps
パケットフォワーディング: 130.9Mpps
パケットバッファメモリ: 2MB

SFP+ケーブル

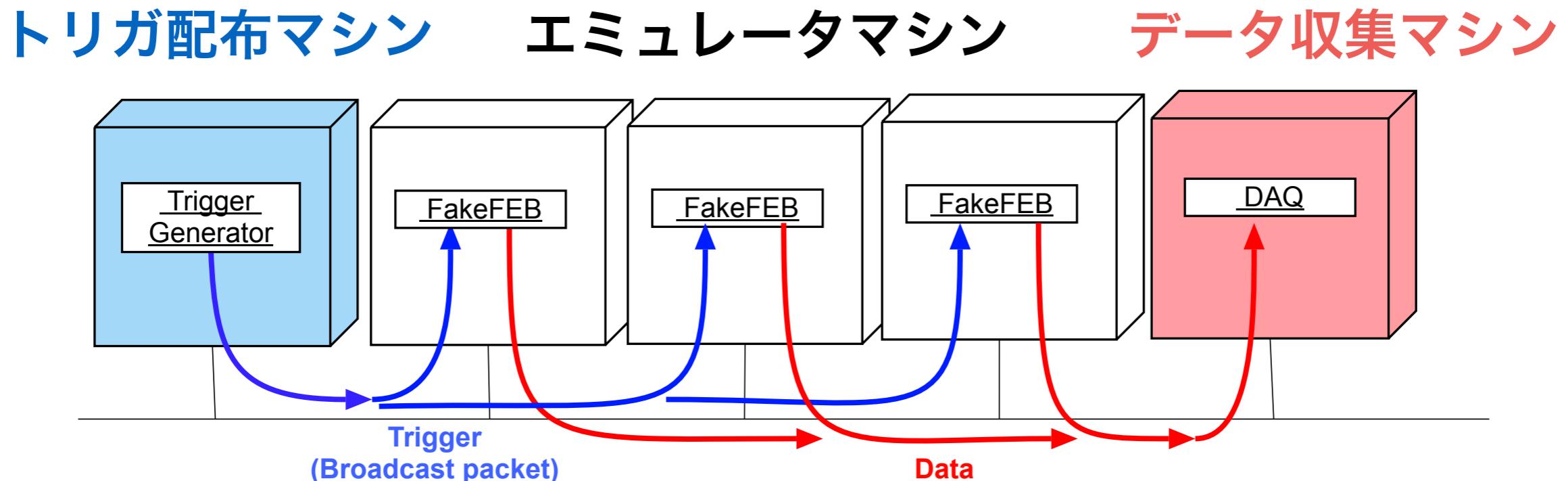


エミュレータを用いた試験の様子

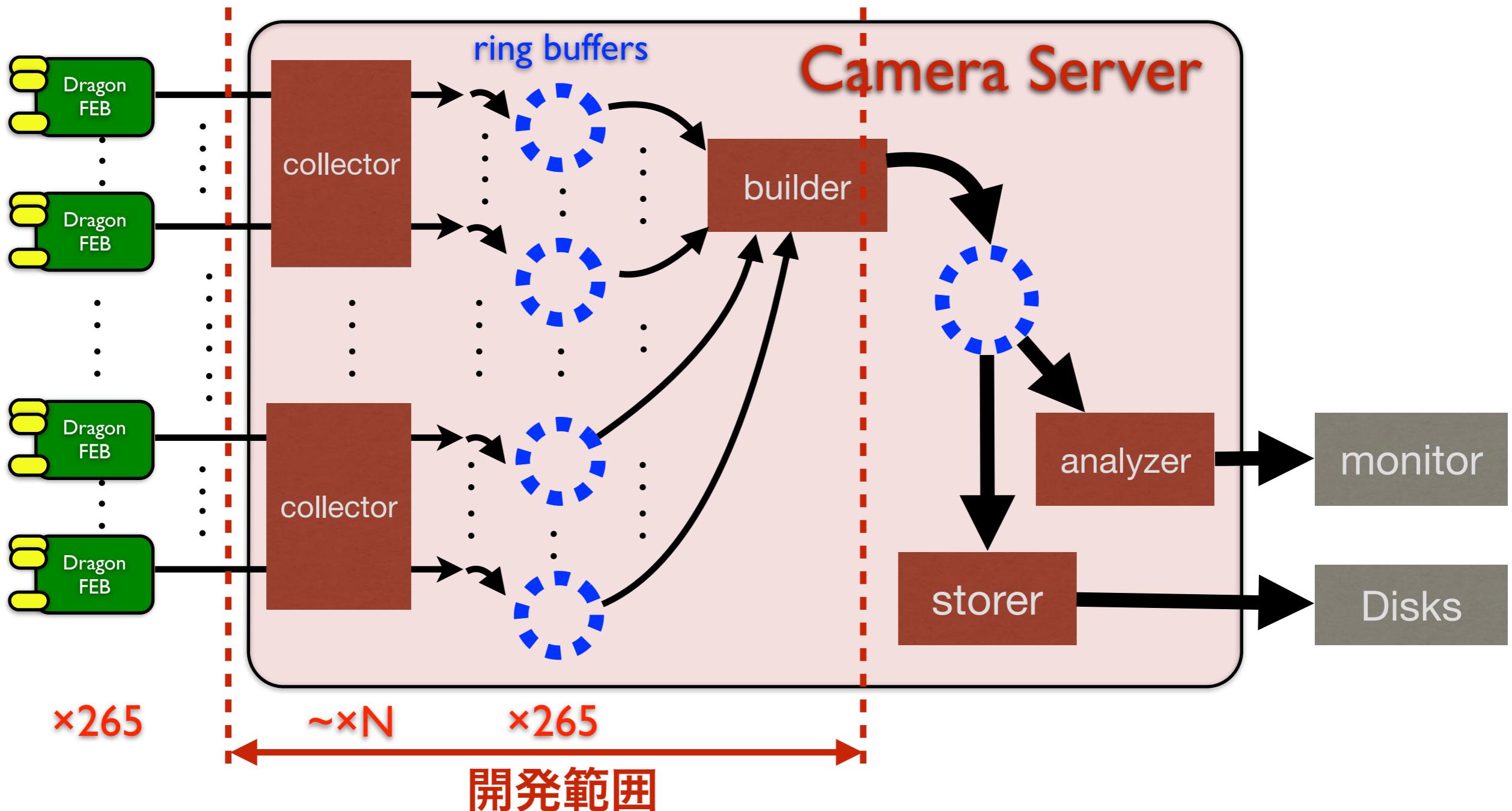


エミュレータ開発

- ・PCはDragonFEB同様、1Gbps接続が可能
→エミュレータとして使用できる
- ・データの流れと逆方向はネットワークに余裕がある
→トリガの伝播に使える（ブロードキャストパケット）
- ・トリガに付番（送付データに埋込）
→イベント結合に利用



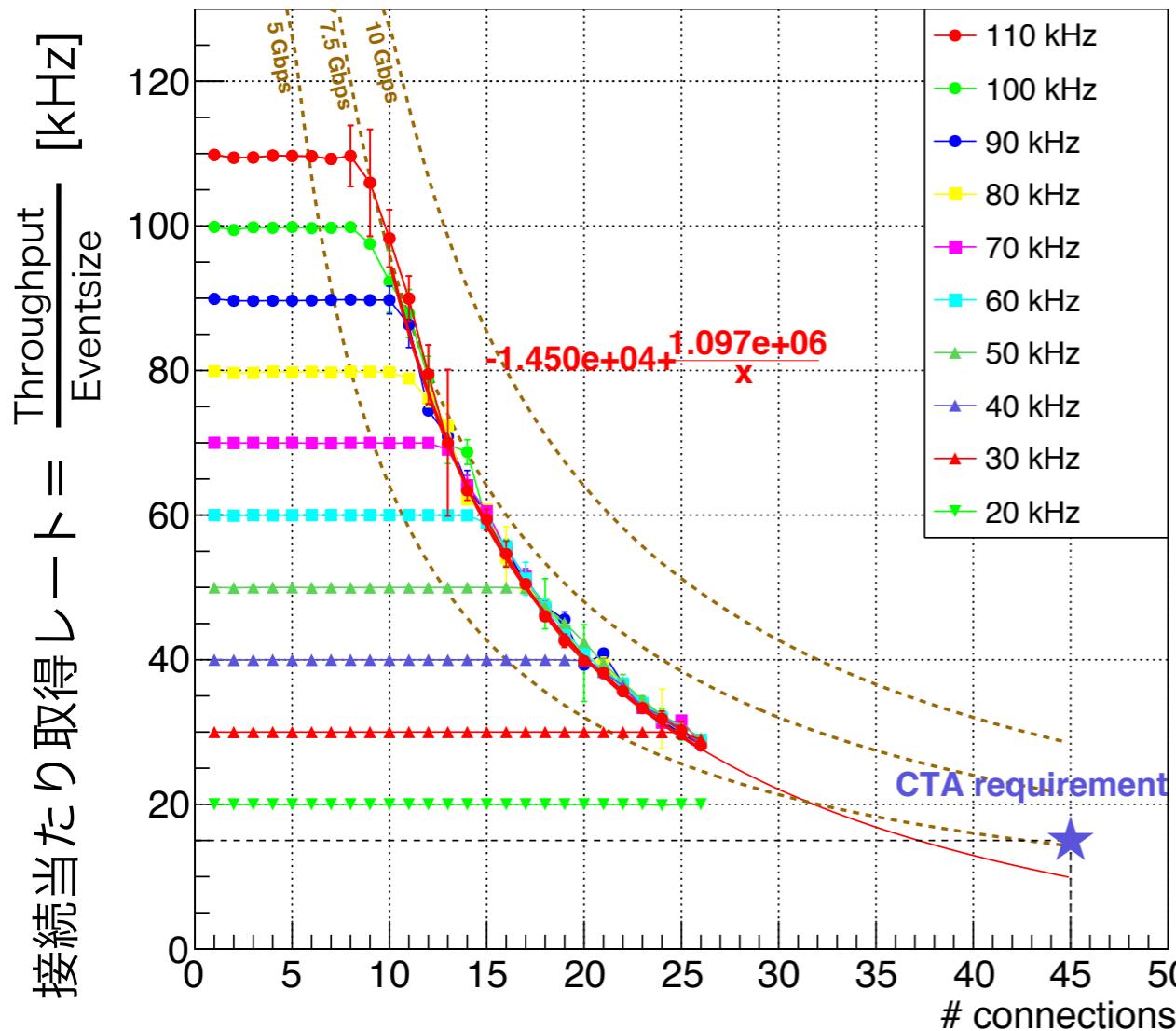
データ収集プログラム構成



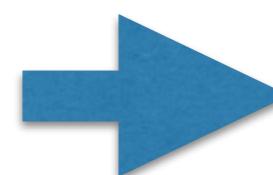
- ・マルチスレッド
collector — TCP/IP通信でデータを取得
複数スレッドで収集可
- builder — イベント結合
- ・リングバッファ
データを一時保管し、
非同期通信による到着時間のずれを吸収

collectorスレッドを複数にした効果

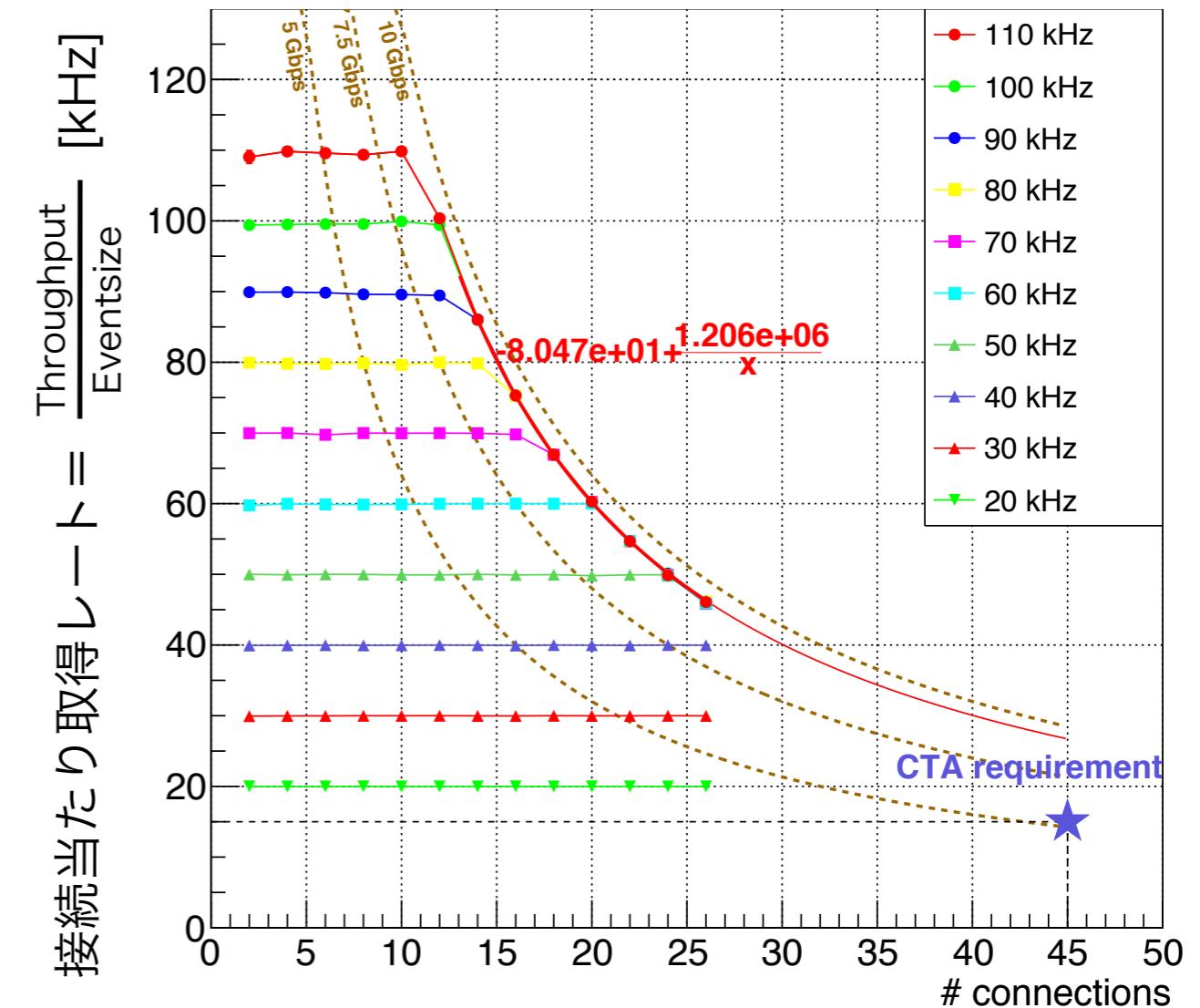
1スレッド



要求性能を満たさない

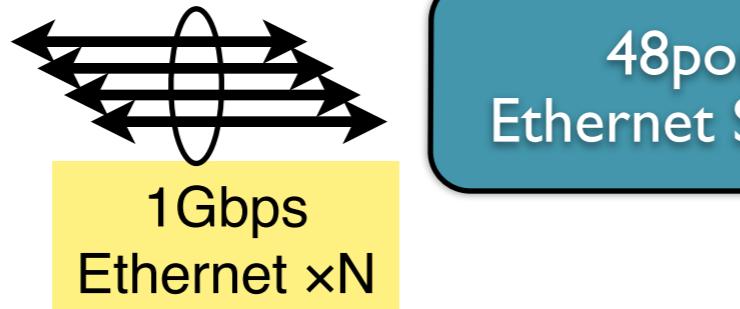


2スレッド

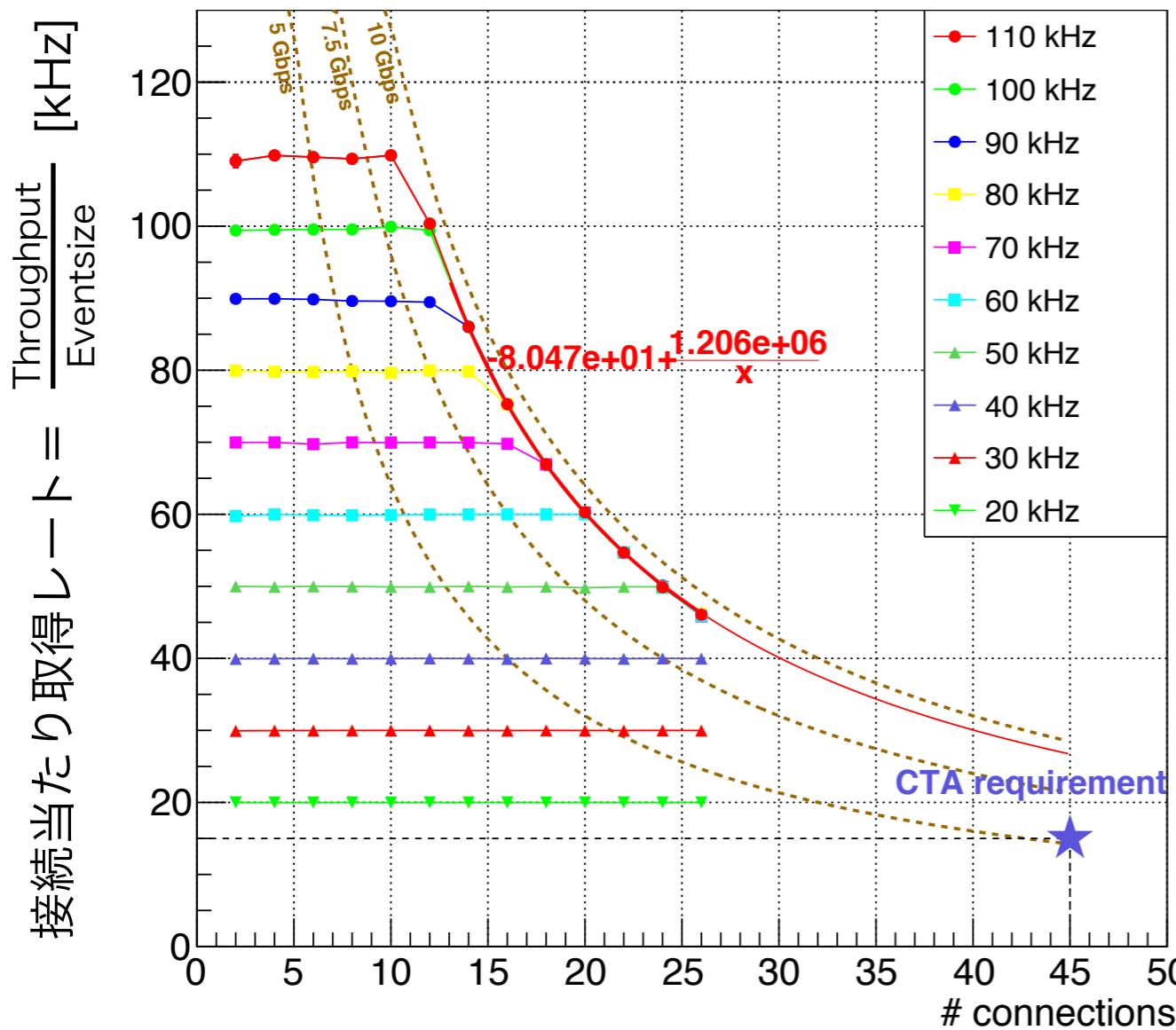


要求性能の約2倍が期待できる
(リングバッファ書きによる性能低下を補えた)

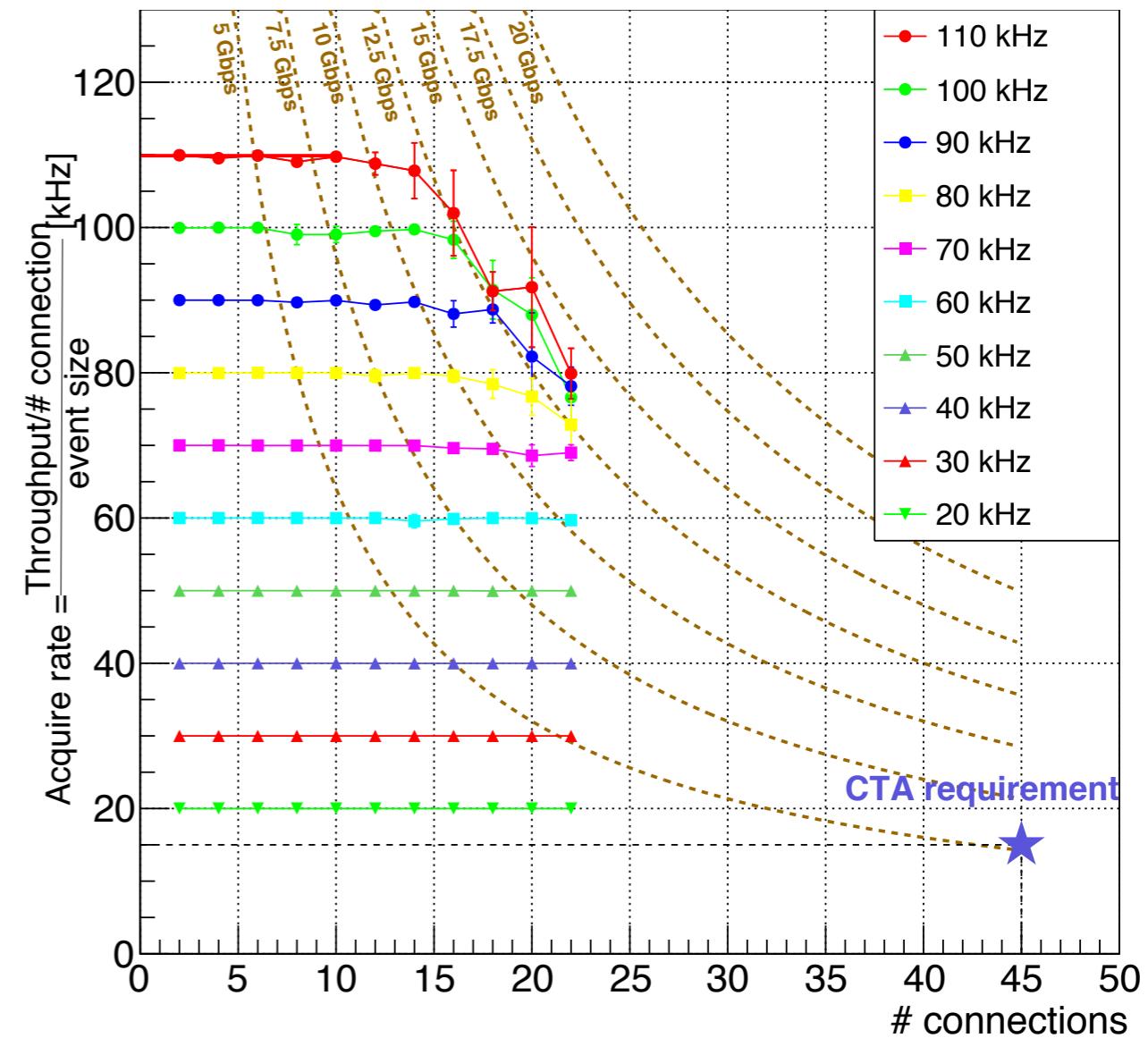
bondingの効果



collector2スレッド、 $1 \times 10\text{Gbps}$ SFP+
ケーブルの制約が見える

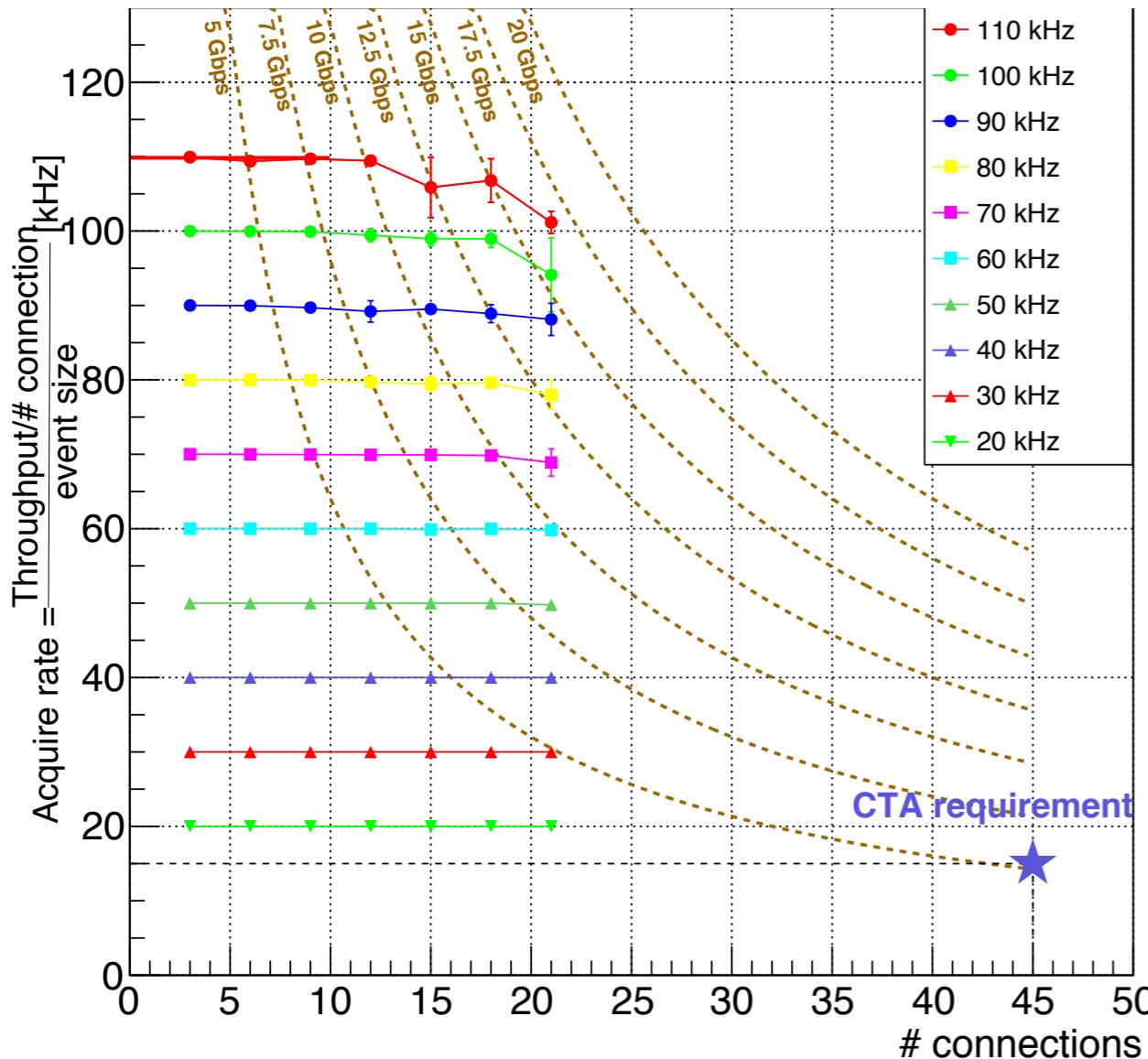


collector2スレッド、**2x**10Gbps SFP+
2スレッドの制約が見える

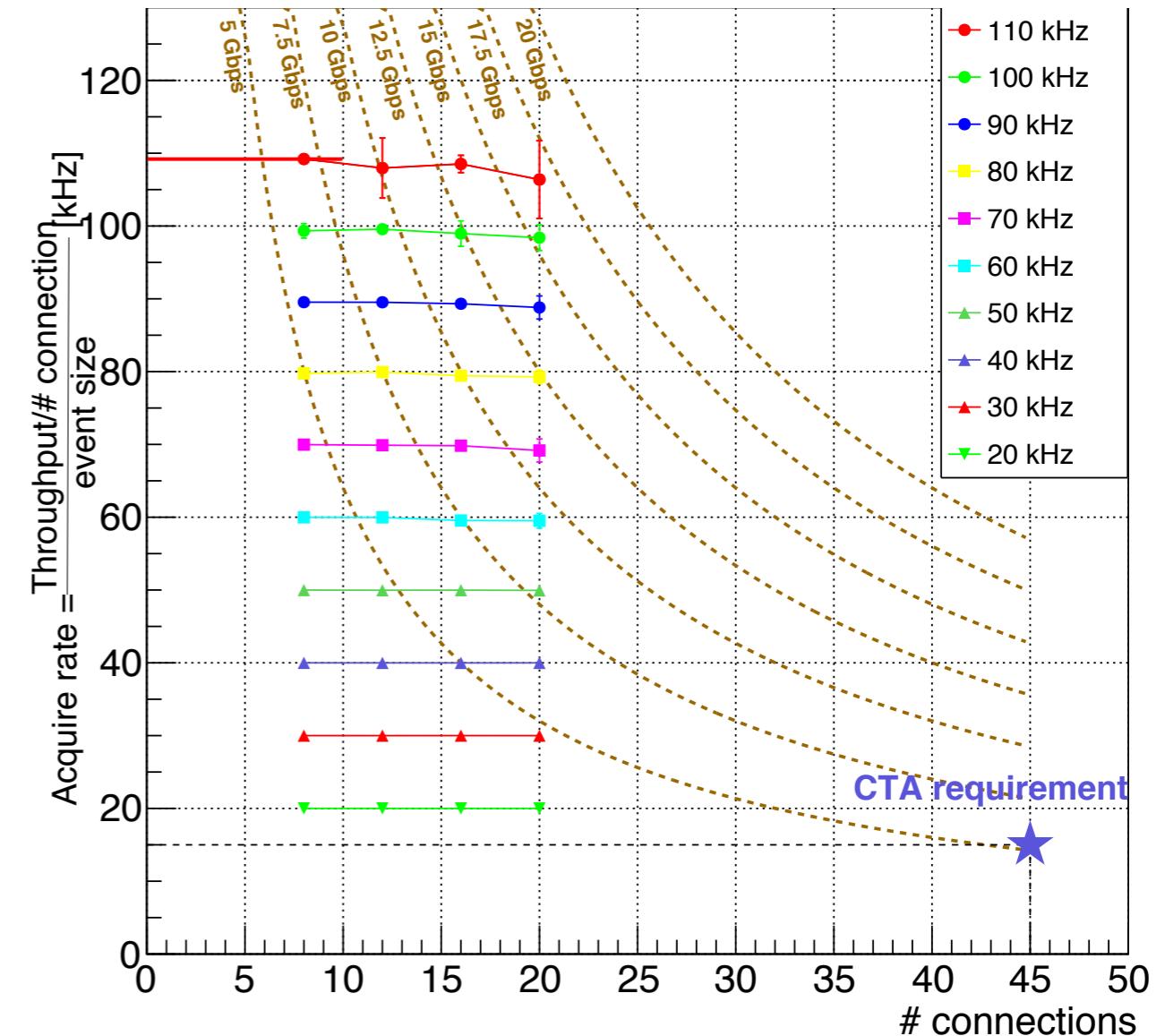


bonding

collector 3スレッド

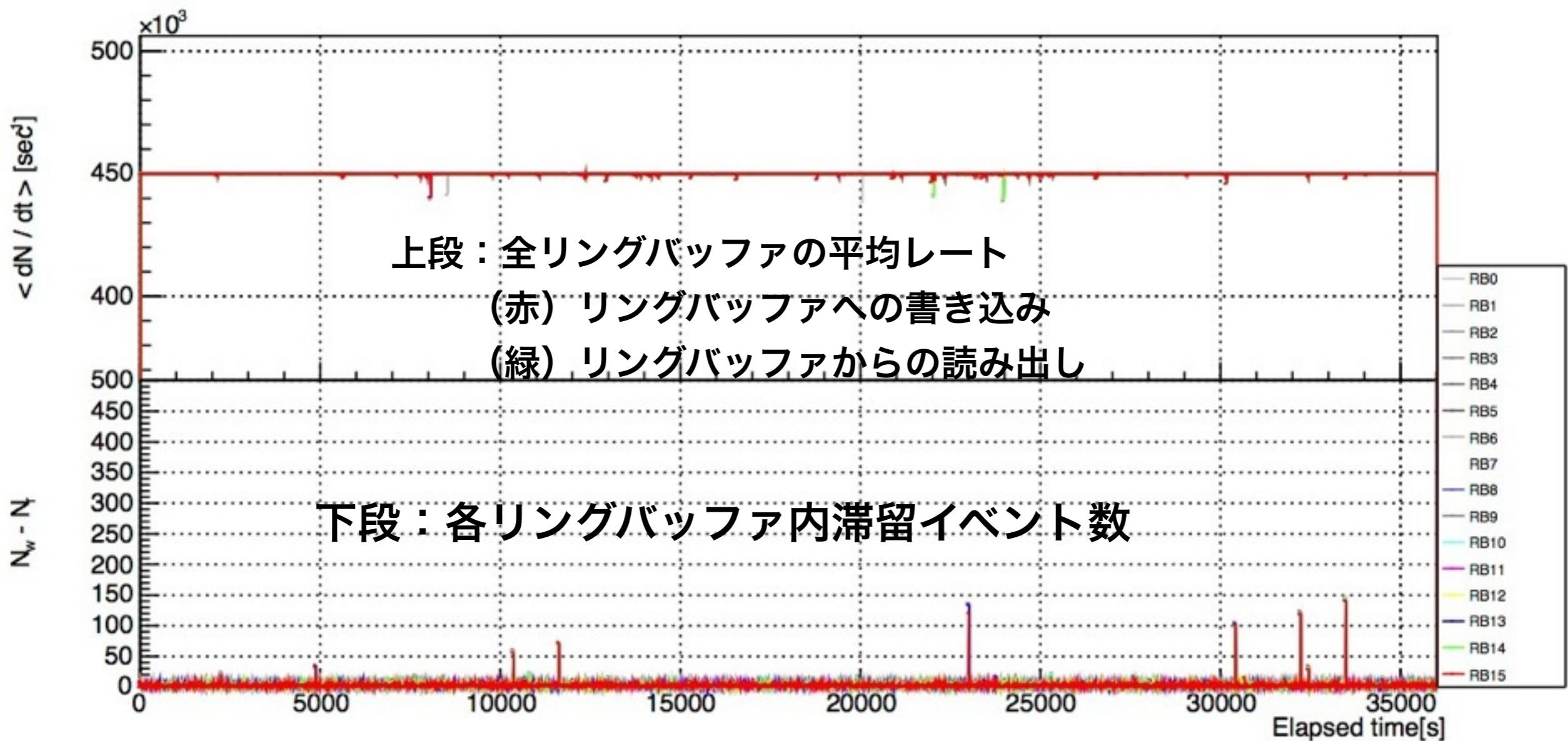


collector 4スレッド



耐久試験結果

- ・エミュレータ16台に45kHzでトリガ、10時間収集に成功
(collectorは2スレッド使用)
- ・結果の外挿により、15kHzで48接続が可能と予想



まとめ

- ・LSTはチェレンコフ望遠鏡による観測エネルギー閾値の限界に挑む。
そのため、15kHzのトリガート、32Gbpsの超広帯域データ収集が必要
- ・ネットワークによるデータ収集プログラムを開発した。
- ・テスト結果の外挿より、要求性能を満たすと予想できる。
 - 2×Collectorスレッド+1×Builderスレッドにより
16接続から45kHzで10時間DAQ稼働
→詳細の仕様は合致していないが、
45接続から15kHzでのデータ収集と同様の負荷
 - スレッド数増やbondingによって性能の調整が可能

将来展望

エミュレータの調整

- Dragon FEBのネットワーク特性を詳しく調査し、パラメータを揃える

実際のDragon FEBを用いたスケールテスト

- データ構造の決定（トリガ番号、イベント番号の実装）が必要

後段処理の開発

- カスケードビルド

builderを多段化して負荷分散する。

- 低レベル解析

実際のデータを用いて解析が必要

データリダクションの影響調査が必要→シミュレーション

- データ保存

ディスクの超広帯域書き込みは難度が高い。要注意

エラーハンドリング

- トリガ番号エラー、受信エラー、処理能力超過など